KONAMI®

ファミリー コンピュータ™

RC861

エスパードリーム2™

新たなる戦い

遊び方



エスパードリーム2™
新たなる戦い

このたびはコナミの「エスパードリーム2 新たなる戦い」をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの説明書をお読み頂きますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。



もくじ



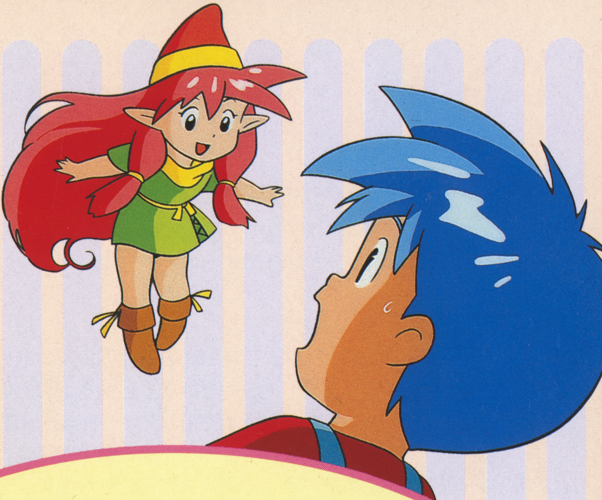
メモリーバックアップ機能付きカセットの注意

このカセット内部には、ゲームの途中経過をメモリー（記憶）しておくバックアップ機能がありますので、ゲームを終了する時は必ず、ファミコン本体のリセットスイッチを押しながら電源スイッチをOFFにしてください。正しく操作しないと、メモリーの内容が消えることがありますのでご注意ください。

STORY
ストーリー

　ある街に本を読むのが大好きなマモルという男の子が住んでいました。彼は学校帰りに毎日街の図書館に立ち寄って、目新しい本を見つけて読むのが日課になっていました。
その図書館は古くて、もう利用する人も少なくなつているのですが、ちょっと変わった本がたくさんあるのでここに来るのが楽しみでした。
　そんなある日、マモルくんはいつもと同じ席に座って、新しく選び出した本を読みはじめました。その本はすごくおもしろくて、マモルくんはすぐに夢中になってしまいました。





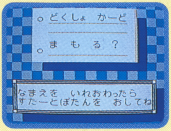
どれぐらいの時間がたったでしょう。マモルくんがふと顔を上げると、いつもと様子がちがいます。何がかわったのかわかりませんが、図書館の中の空気がちがいます。おそるおそるまわりを見回していると、いきなりマモルくんの目の前に小さな妖精があらわれました。
おどろいたマモルくんに妖精が話しかけます。

さぁ！ 不思議な物語りのはじまりです。

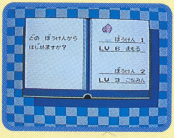
ゲームの始め方



タイトル画面で「はじめから」「つづきから」をSELECTボタンで選びます。

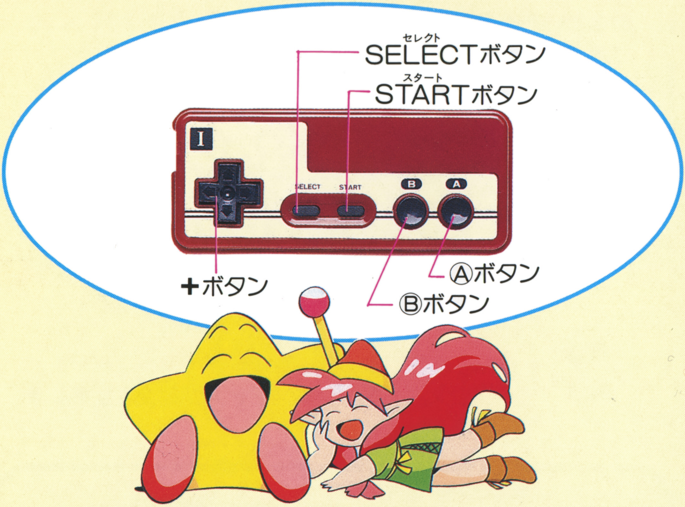


「はじめから」
最初からゲームを始める時は「はじめから」を選んでSTARTボタンを押すと名前登録画面にかわります。✣ボタン⬆⬇で点滅カーソル部分の文字を選び、✣ボタン⬅➡でカーソルの移動ができます。4文字以内の名前を登録します。(「?」の部分は空白になります。) STARTボタンを押すとオープニングデモの始まりです。セリフはⒶボタンで送ることができます。各ワールドへは、図書館の本棚の✡印の前で✣ボタンの⬆を押すと、一つのワールドをのぞいて、どこでも自由に入ることができます。ただし、1番から順に敵のレベルが高くなっていくので注意してください。



「つづきから」
ゲームを途中で記録している場合、その続きからゲームを始めることができます。「つづきから」を選んでSTARTボタンを押すと、記録選択画面にかわります。続きをしたい記録を✣ボタンで選んで、Ⓐボタンを押すと図書館からスタートします。

コントローラーの操作方法



	アドベンチャーモード	バトルモード	お店モード
✚ボタン	マモルくんの移動	マモルくんの移動	カーソルの移動
Ⓐボタン	会話をする	武器の使用	コマンドの決定
Ⓑボタン	超能力の使用	超能力の使用	コマンドのキャンセル
STARTボタン	ステータス画面へ	ステータス画面へ	
SELECTボタン	超能力のセレクト	超能力のセレクト	

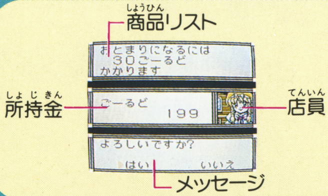
お店の説明

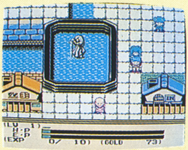
街などにあるお店で、武器や道具などをゴールドで買うことができます。お店は３種類あります。

武器屋——プレイヤーが装備できる武器と防具を売っています。

雑貨屋——ヒットポイント（HP）やエスパーポイント（EP）の回復アイテムなど。
※ヒットポイント(HP)、エスパーポイント(EP)の説明は、P.8をご覧ください。

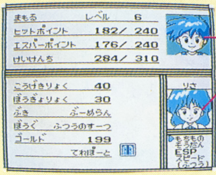
宿屋・食堂——ここに泊まると、ヒットポイント（HP）とエスパーポイント（EP）が完全に回復します。





それぞれの店ではメニューが表示されるので、✣ボタン⬆⬇でカーソルを動かし、Ⓐボタンで決定Ⓑボタンでキャンセルします。

ステータス画面の説明



ゲーム中STARTボタンを押すと、マモルくんのステータス画面に切りかわります。(Ⓑボタンを押すともとの画面にもどります。)

レベル ― マモルくんの位をあらわします。レベルが上がると、ヒットポイント（HP）やエスパーポイント（EP）の最大値も上がります。

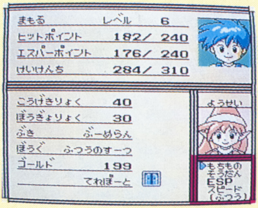
ヒットポイント（HP） ― ダメージを受けるごとに減っていき、値が0になるとプレイヤーアウトになり、図書館へもどされます。マモルくんがアウトになると所持金は半分になってしまいます。
右が最大ヒットポイント、左が現在のヒットポイントです。

エスパーポイント（EP） ― 超能力を使うのに必要な力をあらわします。
右が最大エスパーポイント、左が現在のエスパーポイントです。

けいけんち ― 敵を倒すごとに得られる力。右に表示されている必要経験値に達するとレベルが上がります。

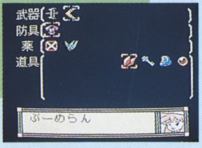
こうげきりょく	敵を攻撃する力の強さをあらわします。武器が強いほど攻撃力も上がります。
ぼうぎょりょく	敵の攻撃を防御する力の強さをあらわします。防具が強いほど防御力も上がります。
ぶき	現在マモルくんが装備している武器の名前。
ぼうぐ	現在マモルくんが装備している防具の名前。
ゴールド	プレイヤーの所持金。ゴールドで武器や防具、アイテムなどを買うことができます。
超能力	現在選択している超能力の表示。強さはマモルくんのレベルによってちがいます。SELECTボタンを押すとチェンジできます。
プレイヤーの仲間	現在マモルくんといっしょに冒険している仲間です。

●セレクトウインドウ



ステータス画面右下のセレクトウインドウで「もちもの」「そうだん」「ESP」「スピード」のセレクトが行えます。

もちもの



セレクトウインドウで「もちもの」を選んでⒶボタンで持ち物表示画面にかわります。「武器」「防具」「道具」の装備選択を行います。手に入れた「武器」「防具」「薬」は装備しないと使用できません。

「武器」「防具」の選択

青いカーソルを✚ボタンで移動すると画面下に選択した持ち物の名前が表示されます。装備させたい持ち物に青いカーソルをあわせ、Ⓐボタンで決定すると画面下にメッセージが表示されます。
赤いカーソルで表示されている物が現在装備している持ち物です。
装備し終わったらⒷボタンでステータス画面にもどります。

「薬」の選択

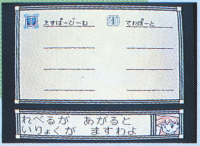
青いカーソルをあわせると「薬」の名前が表示され、Ⓐボタンでメッセージが表示されます。Ⓑボタンを押すとその「薬」を使用し、ステータス画面にもどります。
使わないときは ☒ にカーソルをあわせⒶボタンを押します。
㊟「薬」は「天使のリング」以外は、3個まで持つことができます。
「道具」は持っているだけで、イベント時に自動的に使用します。

そうだん



ゲームの途中で行きづまったり、次に何をしたらいいのかわからない時、この「そうだん」を選ぶと、本の妖精や仲間がアドバイスをしてくれます。Ⓐボタンで「そうだん」、Ⓑボタンでキャンセルします。

ESP



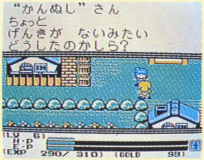
現在覚えている超能力の一覧表とその説明が表示されます。SELECTボタンで選択、説明が表示されます。また、そこで選択したものは通常画面に戻っても有効です。

スピードセレクト

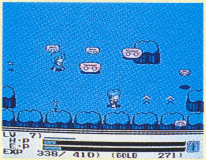
ゲームのスピードをⒶボタンで（おそい）（ふつう）（はやい）にセレクトできます。
アクションが苦手な人は（おそい）を選ぶと動き全体が遅くなり、バトルモードで敵の弾が見やすくなります。
マモルくんの歩く速度もかわります。（アドベンチャーモード）

画面の説明

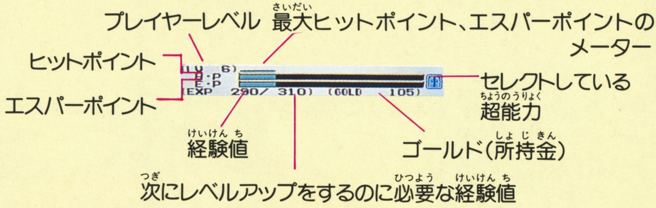
このゲームは、マップ上を歩きまわって町の人に話を聞いたり、情報を集めたりする「アドベンチャーモード」と、マップ上にあらわれる敵の足跡に接触すると切りかわる「バトルモード」に分かれています。



アドベンチャーモード



バトルモード

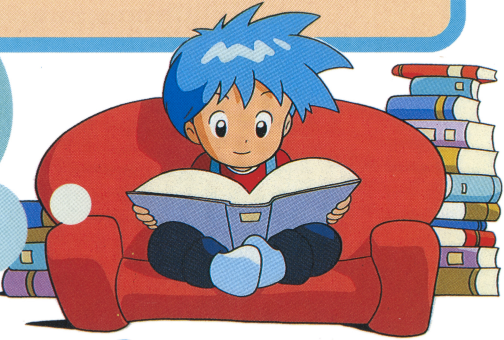




マモルくんと仲間の紹介

このゲームの主人公。
本を読むのが大好きな11歳の男の子だよ。
毎日通う街の図書館でおもしろそうな本をかたっぱしから読んでいるんだ。
小さなかわいい妖精に頼まれて不思議な冒険を始めることになっちゃったんだ。
ぼくには超能力があるんだって！ ほんとかなぁ？

マモルくん



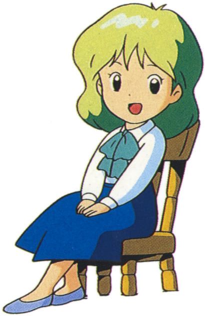
妖精（ようせい）



マモルくんに図書館で話しかけてきた小さな女の子。
いつもはポケットの中に入るぐらいの大きさになって、マモルくんといっしょに冒険します。
バトルモードでは戦えませんが、いつもマモルくんのそばにいて、ゲーム中困ったらこっそりアドバイスをしてくれたり、はげましてくれたりします。

サブプレイヤーの紹介

冒険が進んで行くと、マモルくんに仲間がついていっしょに戦ってくれます。



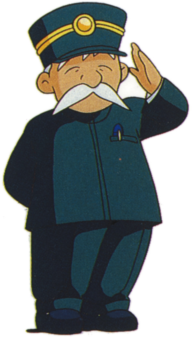
リサ

港街に住む女の子。ウェンディのお姉さん。女の子だけど、この街の代表者としてがんばっています。
街と妹を守る為にマモルくんといっしょにモンスターと戦います。
ナイフ投げが得意。歌うことの好きなリサは、美しい歌声もちゃんと武器になってしまいます。

車掌のアラームさん

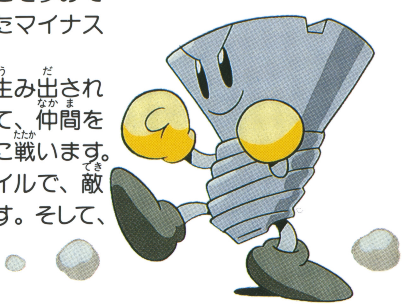
鉄道会社に勤務する、この道30年のベテランの車掌さん。
お客様に快適に列車の旅をしてもらうのが何よりもうれしい。乗客の安全と列車の安全を守る為、マモルくんと共に謎の敵に挑みます。
武器は自分の帽子を投げて敵を倒し、笛を吹いて敵の動きをストップさせます。





ネジ君

工場で製品の一部になることを夢みて出荷を待つ、ごくありふれたマイナスネジ………。
けれども、何者かによって生み出された凶悪なモンスターを倒して、仲間を助ける為にマモルくんと共に戦います。武器は敵を追いかけるミサイルで、敵にあたると動きを遅くします。そして、自分が回転して体当りをします。



ほし君

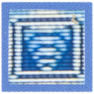


水晶山の上空にある「天の宮殿」に王妃様である母親と暮らしている天界の王子様です。
宮殿のまもり神である風神、雷神のたくらみで眠らされてしまった王妃を助ける為、マモルくんと巨大な悪に立ち向かいます。武器は頭上に無数の星を降らせる「流星の魔法」と、マモルくんのまわりをグルグル回ってカバーしてくれる「ローリングアタック」です。

超能力について

マモルくんは、ゲームを進めて行くとレベルが上がり、色々な超能力を使えるようになります。
超能力はどの画面でもSELECTボタンを押すと超能力を選択することができます。超能力はⒷボタンを押すと使用できますが、ステータス画面、お店画面、図書館では使用できません。(パワーリペアだけは図書館で使うことができます。) また、超能力の種類によっては使えない場所もあります。
超能力を使うとエスパーポイント(EP)が消費され、無くなると超能力は使えなくなります。

エスパービーム



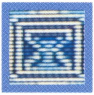
精神力をビーム状にして発射します。発射されたビームは、円を描きながら飛んでいき、敵に当たるとダメージを与えます。マモルくんのレベルが上がるほど威力は増します。

エスパーライト



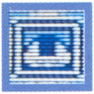
真っ暗で何も見えない時に使うと、見えるようになります。エスパーライトはそのマップから出ない限り効果は続きます。

エスパーストップ



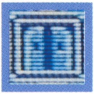
ほとんどの敵の動きを一定時間止めることができます。

パワーリペア



ヒットポイント（HP）が減ってしまった時に使うと、一定ポイントだけヒットポイントを回復することができます。

テレポート



アドベンチャーモードでは図書館へ、バトルモードではアドベンチャーモードへテレポートすることができます。

フラッシュ



バトルモードで有効な超能力。画面全体が光って画面上全ての敵にダメージを与えます。

敵さんあつまれ



敵が複数いる場合、一ケ所に集めて一匹にしてしまうことができ、集中攻撃できます。ただし、敵の強さは複数の時の合計になり、一匹でも強くなります。

エスパーバリア



一定時間どの様な攻撃にも耐えられるバリアを張ることができます。

㊟敵が超能力を使うと、マモルくんの超能力が消されてしまいます。

薬リスト

お店で売っている薬

「天使のリング」以外は、３個ずつ持つことができます。

薬　草



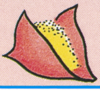
自然が生んだ薬です。これを使うとヒットポイントが少し回復します。

天使の羽根



天使が落としていった羽根です。これを使うとエスパーポイントが少し回復します。

精霊の薬

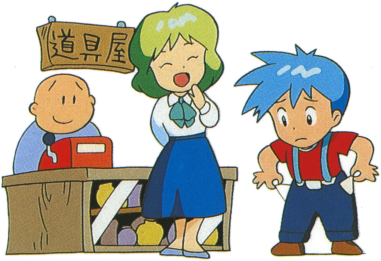


精霊が作った薬です。これを使うとヒットポイントがかなり回復します。

天使の涙



天使の流した涙です。これを使うとエスパーポイントがかなり回復します。



体力の素



ヒットポイントを全部回復してくれるすごい薬です。

命の素



エスパーポイントを全部回復してくれるすごい薬です。

天使のリング



これを持っていると一度だけ生き返ることができます。

敵を倒した時に出てきたり、道に落ちているアイテム

青い宝箱



ゴールドが入っています。

赤い宝箱



大事な道具や薬、ゴールドなどが入っています。

赤いハート



ヒットポイント が回復します。

青いハート



エスパーポイント が回復します。

武器リスト

●妖精の弓——一番最初に妖精からもらえる武器です。

●ブーメラン——投げた後にマモルくんの元まで戻ってきます。

●バズーカ——一撃必殺の武器。爆風で敵を倒します。

●地雷——バズーカよりも更に大きな爆発で敵を倒したり、壁をこわしたりできます。

●炎の銃——一直線に炎を発射します。射程は短いけれど威力はばつぐん! ただし、パワーダウンしてしまう場所もあります。

●雷の銃——複数の敵を貫通して倒すことができます。

●星くずの銃——星くずを発射します。発射した弾はしばらく飛んで、敵にあたると4方向にはじけます。

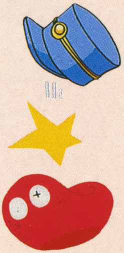
●黄金の銃——最後の武器です。どこかの世界に隠されています。

※超能力しか効かない敵もいます。

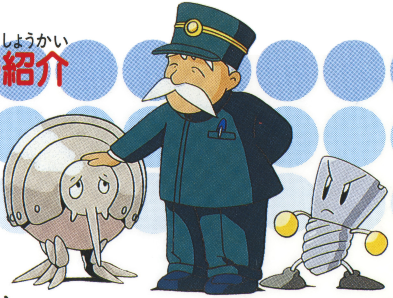


防具リスト

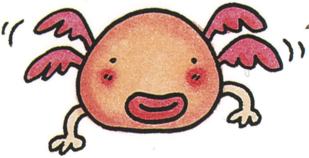
- ●普通のスーツ――最初に妖精からもらうスーツです。
- ●バイキングスーツ―海の男達が使っているスーツです。
- ●パールスーツ――真珠がちりばめられたスーツです。
- ●妖精のスーツ――妖精が使ったとされるスーツです。
- ●ミラースーツ――表面に鏡がはりあわせてあるスーツです。このスーツはかならず買っておこう!!
- ●バリアスーツ――強力なスーツです。意外な人からもらえるかも…。
- ●水晶スーツ――水晶を加工して作ったスーツです。
- ●グレートスーツ――最強のスーツです。どこかの世界にこれを作れる人がいるらしいのですが…。



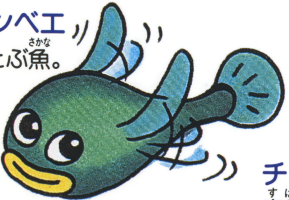
敵キャラクターの紹介

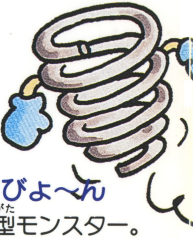


ピニョン
横にしゅるしゅると近づいて来る。

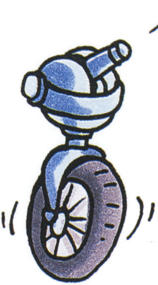


ゴンベエ
空とぶ魚。





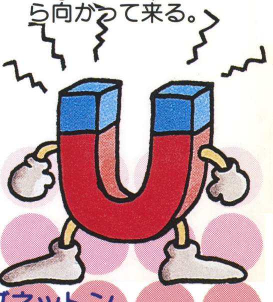
バネぴょ～ん
バネ型モンスター。ぴょんぴょんはねながら向かって来る。



チャリンガン
素早く動き、弾を撃って来る。



ケッキュー
赤血球のモンスター。攻撃すると分裂する。



マグネットン
磁気を帯びているモンスター。2匹一組ではさんでくる。

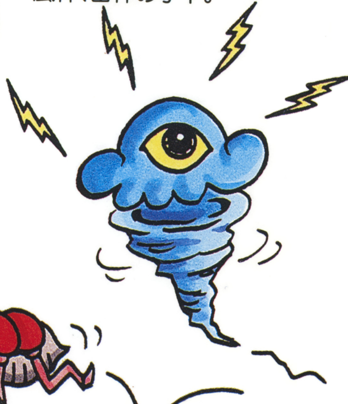


スーリー

三葉虫型モンスター。
ゴキブリの様にカサカサと走り回り、分裂するぞ！「エスパーアイ」がないと見えません。

タイフーン・ライウーン

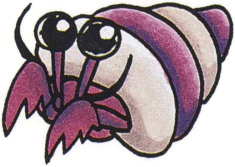
渦巻状、雲状のモンスター。
風神、雷神の手下。

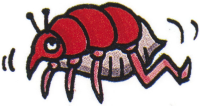




サンドレオン

カメレオン型モンスター。
近づくと舌で攻撃して来る。





シェルブル

やどかり型モンスター。
出たり引っ込んだりする。

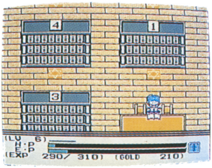
ドゥーユー

ノミのモンスター。
ちっちゃい体でぴょんぴょん飛び回る。

※この他にもたくさんの敵が登場するよ！

データセーブについて

ゲームの途中で現在の状態をカセット内部に記録します。
セーブは図書館で行います。
図書館に戻るには、超能力の「テレポート」を使います。
バトルモード中は、アドベンチャー画面にもどり、アドベンチャー画面では、図書館にもどります。
広げた本の前でⒶボタンを押すと記録画面にかわります。記録は2人分までできます。



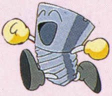
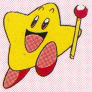


記録画面でセーブしたい方の記録に✚ボタン⬆⬇でカーソルをあわせて、Ⓐボタンを押すと再度確認されるので、良ければ「はい」を、だめならば「いいえ」を選びます。「はい」を選んでⒶボタンを押すと、記録されます。ただし、選んだ記録にすでにセーブされている場合、新しく記録したものがセーブされ、以前のデータは消えてしまうので注意してください。

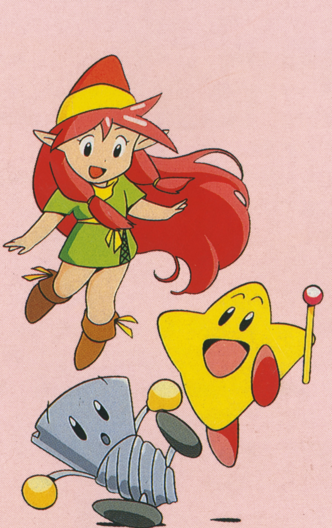
使用上の注意

1. カセットを交換する時は、必ず電源を切ってください。
2. むやみに電源スイッチをON・OFFしないでください。
3. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックを避けてください。
4. 端子部を手で触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。故障の原因になります。
5. シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油で拭かないでください。
6. 使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。
7. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
8. ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面焼け）が生じるため接続しないでください。
9. 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。



※シャープのC1ではご使用になれません。



コナミ株式会社

東京本社	〒105	東京都港区虎ノ門4-3-1	TEL03-3432-5526(代)
大阪支店	〒530	大阪市北区梅田1-11-4	TEL06 -456-4567(代)
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北1条西5-2-9	TEL011-232-3778(代)
福岡営業所	〒810	福岡市中央区天神2-8-30	TEL092-715-2367(代)